

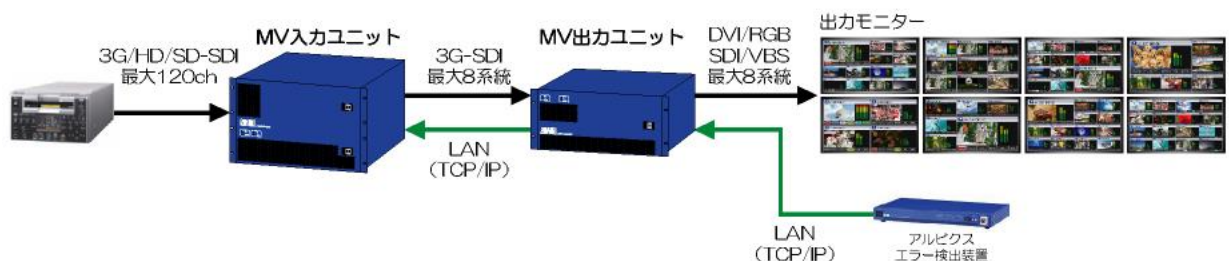
# アルビクス・マルチビューワ (MV-530) V0.2

## 概要/特長

1. アルビクス・マルチビューワは、SDI信号を入力し、大画面・高解像度液晶ディスプレイなどに分割表示することができます。
2. 最大実装時は120ch入力可能で、レイアウトが全く異なる分割画面を8系統出力します。例えば、16分割画面を8系統出力することが出来ます。
3. 入力の120chは、8系統出力のどこにでも出力することが出来ます。また、1つの入力を分配し、複数の出力モニターに表示する事も可能です。運用時に、入力chを入れ替える事も可能です。  
※1入力を複数のモニターに跨いで表示することは出来ません。
4. 入力は、SD/HD/3G-SDI（自動判別）で、混在可能です。  
※3G-SDIは Level A/1080p/4:2:2対応。  
3G-SDI×4系統を田の字にレイアウトする事で4K簡易表示が可能です。  
※4K簡易表示：スケーラ4個を使用し、それぞれスケーリング処理を行い田の字にレイアウトを行います。
5. エンベデッドオーディオに対応し、最大8chのオーディオレベルバーを合成することができ目視による音声の確認が出来ます。
6. LTC入力が可能でアナログ時計/デジタル時計表示を同時に表示可能です。
7. レイアウトは出力毎に8個持つ事が可能です。
8. チャンネル名称は、シフトJISコード（第一水準）の文字が表示可能です。出力ユニットで合成します。
9. 分割表示の他に背景画像表示やコメントウィンドウ表示があり、背景に静止画を登録・表示したり、コメントウィンドウで文字やタリーなどを自由に表示することが可能です。
10. 外部制御はLANインターフェイスを装備し、アルビクスエラー装置と連動してエラーインジケータを表示する事が出来ます。機器状態は、SNMPトラップで通知し、設定はTCP/IPで行います。
11. 電源はリダンダントでフロントメンテナンス可能です。

## 仕様

### <機器構成イメージ>

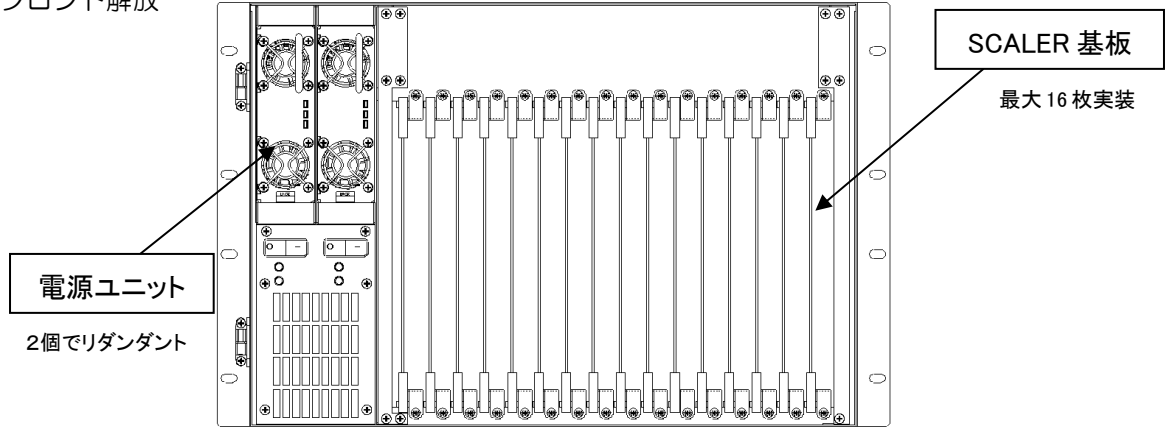


<入力ユニット>

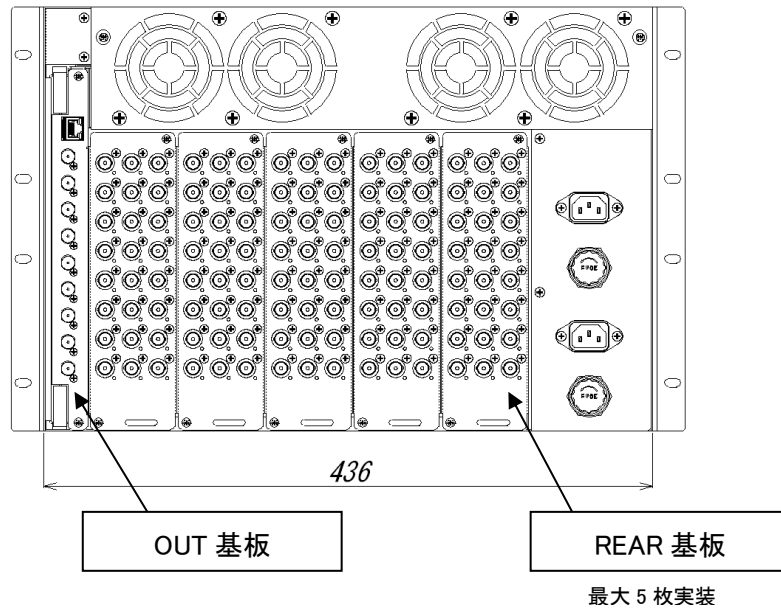
- ◆REAR基板、SCALER基板、OUT基板で構成し、  
 主な機能としては、SDI入力部、120ch入力マトリクス、画像リサイズ、  
 オーディオレベルバー合成などを行いSDIで出力します。  
 最大実装時、120chの入力をレイアウトが異なる分割画面で8系統出力します。

◆外観図

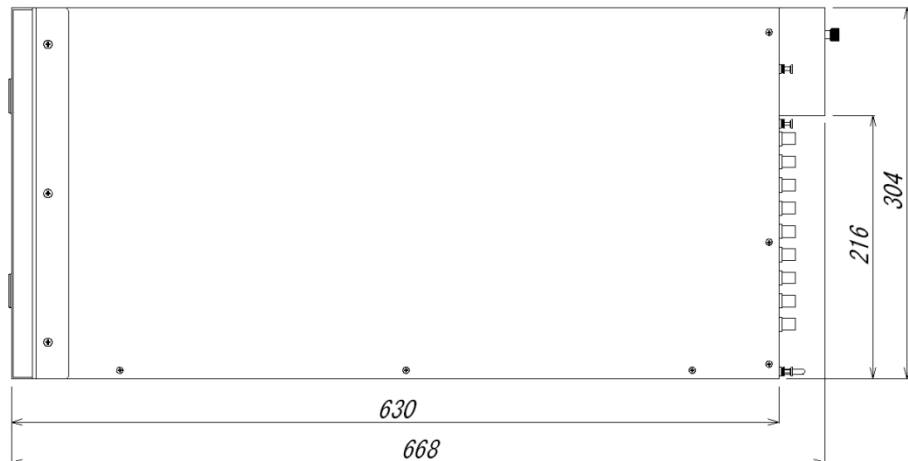
前面  
 フロント解放



背面



側面



仕様及び外観は改良のため予告なく変更することがあります。

#### <REAR基板：IN-REAR-24>

- ◆SDI入力回路を24個搭載します。
- ◆入力ユニットに最大5枚実装可能で、最大120ch入力が可能です。
- ◆入力信号コネクタ : BNC×24個
- ◆入力信号 : SD/HD/3G-SDI 59.94Hz
- ◆入力音声信号 : エンベデッドオーディオ 8ch対応

#### <SCALER基板：IN-SCALER-8>

- ◆入力8系統のリサイズ・合成処理を行います。
- ◆入力ユニットに最大16枚実装可能で、最大128chの子画面を出力可能です。
- ◆その他機能
  - ・SDI受信 : SD/HD/3G-SDIを受信します。(自動判別、混在可能)  
※3G-SDIは Level A/1080p/4:2:2対応。
  - ・オーディオオーバー表示 : エンベデッドオーディオを分離しオーディオオーバーとして合成します。
  - ・IP変換 : 動き適応型IP変換を搭載しなめらかな動画を実現します。
  - ・リサイズ : 任意位置、サイズに変換します。

#### <OUT基板：IN-OUT-8>

- ◆SCALER基板からの信号を8系統の3G-SDI出力信号にします。  
また、出力ユニットからの制御を各基板に伝達したり、出力ユニットに伝達します。
- ◆入力ユニットに1枚必要です。
- ◆出力信号コネクタ : BNC×8個  
出力信号 : 3G-SDI
- ◆制御コネクタ : RJ-45×1個(TCP/IP)

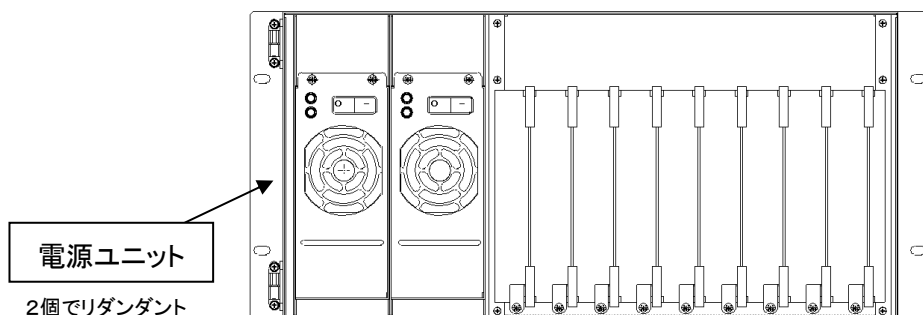
#### <筐体：TU-701>

- ◆外形 : 7Uラックマウントサイズ  
W436×H304×D668mm(突起含まず)
- ◆電源ユニット(PU-701) : 2個実装可能です。  
2個でリダンダント、フロントメンテナンス可能です。
- ◆重量 : 約30kg
- ◆消費電力/皮相電力 : 約820W/821VA

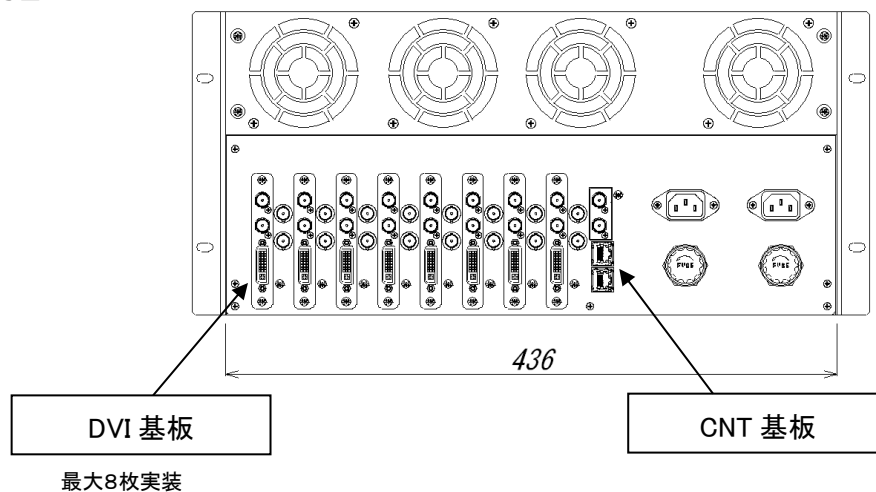
<出力ユニット>

- ◆DVI基板、CNT基板で構成し、  
 主な機能としては、チャンネル名称合成や背景、インジケータ、コメントウィンドウの  
 合成などを行います。  
 モニターに合わせて、DVIやアナログRGB/SDI信号に変換します。  
 外部（上位）からのコマンドを受信し、入力ユニットを含む各基板の制御を行います。  
 また、機器状態などをSNMPトラップで外部（上位）に通知します。

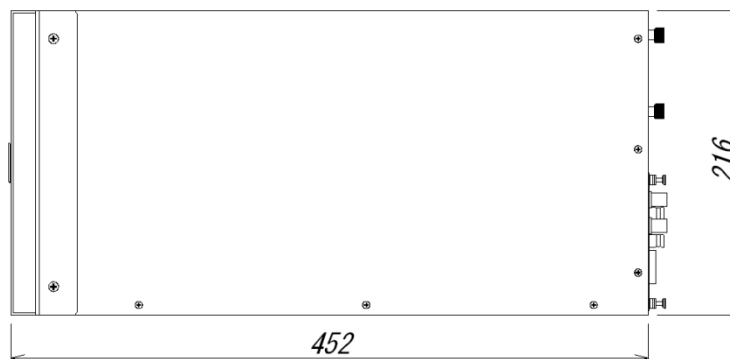
- ◆外観  
 前面  
 フロント解放



背面



側面



仕様及び外観は改良のため予告なく変更することがあります。

#### <DVI基板：OUT-DVI>

- ◆チャンネル名称、ロゴ、背景、コメント表示、インジケータ表示を合成します。  
モニター解像度に合わせたスケーリングを行い出力します。
- ◆出力ユニットに最大8枚実装可能で、8個のモニターへの出力が可能です。
- ◆SDI入力コネクタ : BNC×1個  
SDI入力信号 : 3G-SDI 59.94Hz 入力ユニットより入力
- ◆DVI/RGB出力コネクタ : DVI×1個 (アナログRGB+デジタル)  
DVI出力信号 : DVI 最大 1980×1080P  
※ケーブル長の制限があります。  
※DVI-HDMI変換ケーブルを使用することで  
HDMIモニターに出力可能です。
- RGB出力信号 : アナログRGBHV 最大 1980×1080P
- ◆SDI出力コネクタ : BNC×1個  
SDI出力信号 : HD-SDI 59.94Hz
- ◆SDI出力コネクタ : BNC×1個  
SDI分配出力信号 : 上記SDI出力信号の分配出力
- ◆VBS出力コネクタ : BNC×1個  
VBS出力信号 : コンポジットアナログVIDEO信号
- ◆その他機能  
・時計表示 : アナログ時計とデジタル時計を合成します。

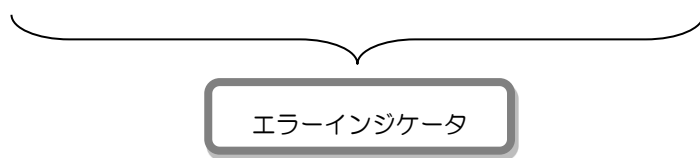
#### <CNT基板：OUT-CNT>

- ◆外部（上位）からのコマンドを受信し、入力ユニットを含む各基板の制御を行います。  
また、機器状態などをSNMPトラップで外部（上位）に通知します。
- ◆外部制御コネクタ : RJ-45×1個  
制御方式 : TCP/IP SNMPトラップ出力対応
- ◆入力ユニット制御コネクタ : RJ-45×1個  
制御方式 : TCP/IP
- ◆LTC入力コネクタ : BNC×1個  
LTC入力信号 : LTC (SMPTE 12M)
- ◆その他機能
  - ・LTC入力 : LTC信号を受信し、アナログ時計とデジタル時計の情報を  
DVI基板に出力します。
  - ・SNMPトラップ送信 : 機器情報などをSNMPトラップで外部（上位）に通知します。
  - ・TCP/IP : 機器設定、機器情報取得などを外部制御コマンド（TCP）で  
行います。

#### <筐体：TU-501>

- ◆外形 : 5Uラックマウントサイズ  
W436×H216×D452mm (突起含まず)
- ◆電源ユニット (PU-501) : 2個実装可能です。  
2個でリダンダント、フロントメンテナンス可能です。
- ◆重量 : 約19kg
- ◆消費電力/皮相電力 : 約420W/425VA

<子画面表示イメージ>



<エラーインジケータイメージ>  
エラー情報を表示可能です。



エラーが無い状態



エラーが有る状態

### <コメントウィンドウイメージ>



### <コメントウィンドウ概略仕様>

#### コメントウィンドウ

区分	項目	値	備考
ID	番号	1~144	出力毎に144個出力可能
表示	表示	コメント表示をON/OFF	
マット	X位置	0~1920 (2ドット単位)	
	Y位置	0~1080	
	幅	2~960 (2ドット単位)	
	高さ	2~270	
枠	サイズ (枠太さ)	0~16 (2ドット単位) 0: 枠無し	マットサイズの内側に矩形枠
コメントパターン	ID番号	1~1000 0: 文字表示なし	指定されたID番号のコメントパターンを表示する
文字サイズ	フォントサイズ	6~48pnt 1pnt ずつ指定可能	
文字エッジ	エッジ幅	0~5 0: エッジ無し 1~5で太さを選択可能	
書式	配置上下	上詰め、中央配置、下詰め	
	配置左右	左詰め、中央配置、右詰め	

#### コメントパターン

区分	項目	値	備考
ID	番号	1~1000	パターン1000個を本体内に登録可能
マット	色	64色中1色	
	透過率	1~4 1: 0% 2: 25% 3: 50% 4: 100% (マット無)	
枠	色	64色中1色	
	透過率	1~4 1: 0% 2: 25% 3: 50% 4: 100% (枠無)	
文字	文字色	64色中1色	
	エッジ色	64色中1色	
	テキストコード		0~128 (半角) 文字以内 文字コードはUTF8

仕様及び外観は改良のため予告なく変更することがあります。