"アルビクス"マルチビューワ MV-530

取扱説明書

Ver.00



御使用の前に必ず本取扱説明書をよく読んで理解して、 安全の為の指示に従って下さい。

もし、不明点が有れば販売店か弊社におたずね下さい。

目 次	
-----	--

		ページ
1.	主な機能と特徴	З
2.	仕様	4
З.	各部の名称と機能	7
	3-1 入力ユニット	7
	3-2 出力ユニット	
4.	接続方法	15
5.	設定について	16
	5 - 1 子画面設定	
	5 - 1 - 1 表示 ON/OFF	
	5 - 1 - 2 Input No	
	5 - 1 - 3 サイズ	
	5 - 1 - 4 表示位置	
	5 - 1 - 5 枠モード	
	5 - 1 - 6 チャンネル名称・ロゴ 表示 ON/OFF	
	5 - 1 - 7 チャンネル名称・ロゴ 表示位置	
	5 - 1 - 8 音声バー表示位置	
	5 - 1 - 9 枠色・ブリンク	
	5 - 1 - 1 0 BASE 色・ブリンク	
	5 - 1 - 1 1 サブインジケータ	
	5 - 1 - 1 2 アスペクト設定	
	5 - 1 - 1 3 サブアスペクト設定	
	5-2 チャンネル名称・ロゴ設定	
	5-3時計設定	
	5 - 3 - 1 アナログ時計	
	5-3-2 デジタル時計	
	5-4 コメントウィンドウ設定	
	5 - 4 - 1 設定項目	
	5-5 背景設定	
	5 - 5 - 1 表示 ON/OFF	
	5-6 レイアウト設定	

御使用上の注意事項

必ずお守り下さい (安全にお使いいただくために)

警告

- ◇ 内部に液体をこぼしたり、燃え易い物や金属類を落としたりしてはいけません。 (火災や感電、故障の原因となります。)
- ◇ 発煙、異常音、臭気などに気が付いたときは、すぐに電源コードを抜いて販売 店に御連絡下さい。

注意

- ◇ 電源プラグの接続が不完全なまま使用しない。 (感電やショート、火災の原因となります。)
- ◇ 電源コードを引っ張ったり、重いものをのせたりしない。 (電源コードが損傷し、火災や感電の原因となります。)
- ◇ 電源コードを引っ張ってコンセントから抜かない。 (感電やショート、火災の原因となります。)
- ◇ 仕様にて規定された電源電圧以外では使用しない。 (火災や感電の原因となります。)

お願い

- ◇ 風通しの悪い所に置いたり、布などで通風孔を塞いだりしないで下さい。 (故障の原因となります。)
- ◇ 次の様な所には置かないで下さい。 湿気の多い所、油煙や湯気の当たる所、直射日光の当たる所、熱器具の近く 埃の多い所、強い磁気のある所、極端に寒い所、極端に暑い所、激しい振動の ある所、安定しない台の上、傾いた所 (故障の原因となります。)

1. 主な機能と特徴

◇アルビクス・マルチビューワは、複数のSDI入力信号を、 PDPや液晶モニタなどの高解像度モニタに分割表示することができます。

◇最大実装時、120ch入力可能で、 レイアウトが全く異なる分割画面を8系統出力します。 例えば、16分割画面を8系統出力することが出来ます。 入力の120chは、8系統出力のどこにでも出力することが出来ます。 また、1つの入力を分配し、複数の出力モニタに表示する事も可能です。 運用時に、入力chを入れ替える事も可能です。

◇入力は、3G/HD/SD-SDIで、3G/HD/SD(自動判別)で、混在可能です。 ※3G-SDIは(Level-A 1080p 59.94)となります。

◇エンベデッドオーディオに対応し、最大8 c hのオーディオレベルバーを 合成することができ、目視による音声の確認ができます。

◇LTC入力が可能でアナログ時計/デジタル時計表示を同時に表示可能です。

◇レイアウトは出力毎に8個持つ事が可能です。

- ◇各入力信号にチャンネル名称を表示することができます。 チャンネル名称は、シフトJISコード(第一水準)の文字が表示可能です。
- ◇分割表示の他に背景画像表示やコメントウィンドウ表示が有り、背景に静止画を登録・表示したり、コメントウィンドウで文字やタリーなどを自由に表示することが可能です。 チャンネル名称は、シフトJISコード(第一水準)の文字が表示可能です。
- ◇分割表示の他に背景画像表示やコメントウィンドゥ表示が有り、 背景に静止画を登録・表示したり、コメントウィンドゥで文字やタリーなど を自由に表示することが可能です。
- ◇外部制御はLANインターフェイスを装備し、設定はTCP/IPで行います。 機器状態は、SNMPトラップで通知し、設定はTCP/IPで行います。
- ◇電源はリダンダントでフロントメンテナンス可能です。

2. 仕様

<入力ユニット>

外部制御	OUT基板に外部制御端子あり			
メンテナンス	前面よりSCALER基板・電源ユニットの交換が可能 背面よりファンユニットの交換が可能			
電源ユニット:	リダンダント、ホ	ットスワップ		
PU-701	AC100~25	0V(50∕60Hz)		
外形寸法	W436×H304×D668mm 7Uラックマウントサイズ(突起含まず)			
	REAR基板	5枚		
最大 基板実装枚数	SCALER基 板	16枚		
	OUT基板	1 枚		
最大入力信号数	120系統(REAR基板:5枚×24系統)			
最大出力信号数	8系統(OUT基板:1枚×8系統)			
重量	約30kg			
消費電力/皮相電力	約 820W/821VA			
使用周囲温度	5~40℃			

REAR基板:IN-REAR-24			
		3G-SDI (SMPTE 424M 1080p) Level-A	
	入力信号形式	HD-SDI (SMPTE 292M 1080i)	
入力信号		SD-SDI (SMPTE 259M 480i)	
	入力接栓	BNCコネクタ	
	入力信号数	24系統	
	入力音声信号	エンベデッドオーディオ8ch対応	
活線挿抜	不可		

SCALER基板:IN-SCALER-8			
信号形式	3G/HD/SD-SDI		
処理数	8系統 8子画面の変換を行います。		
	オーディオバー表示		
機能	- ⅠP変換		
	リサイズ		
活線挿抜	不可		

OUT基板:IN−OUT−8			
出力信号	出力信号形式	3G-SDI LevelA 1080p 出力ユニットと接続します。	
	入力接栓	BNCコネクタ	
	出力信号数	8系統	
	制御方式	TCP/IP	
21日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日1日	コネクタ	RJ-45	
活線挿抜	不可		

<出力ユニット>

筐体:TU-501				
外部制御	CNT基板に外部制御端子あり			
メンテナンス	前面よりSCALER基板・電源ユニットの交換が可能 背面よりファンユニットの交換が可能			
電源ユニット:	リダンダント、ホ	ットスワップ		
PU-501	AC100~25	OV(50∕60Hz)		
外形寸法	W436×H216×D452mm 5Uラックマウントサイズ(突起含まず)			
最大	DVI基板	8枚		
基板実装枚数	CNT基板	1枚		
最大入力信号数	8系統(DVI基	板:8枚×1系統)		
	DVI/RGB 出力信号	8系統 (DVI基板:8枚×1系統)		
最大出力信号数	SD I 出力信号	1 6系統(DV I 基板:8枚×2系統)		
	VBS 出力信号	8系統 (DVI基板:8枚×1系統)		
	約19kg			
消費電力/皮相電力	約 420W/425VA			
使用周囲温度	5~40°C			

DV I 基板:OUT-DV I				
, 上 一 口	入力信号形式	3G-SDI LevelA 1080p 入力ユニットより入力		
入力信号	入力接栓	BNCコネクタ		
	入力信号数	1 系統		
DV I /RGB 出力信号	出力信号形式	アナログ RGB+デジタル DVI 出力信号 : DVI 最大 1980x1080P ※ケーブル長の制限が有ります。 RGB 出力信号 : アナログ RGBHV 最大 1980x1080P		
	出力接栓	DV コネクタ		
	出力信号数	1 系統		
SDI	出力信号形式	HD-SDI 59.94Hz 3G—SDI 59.94Hz(将来対応予定)		
出力信号	出力接栓	BNCコネクタ		
	出力信号数	2系統		
	出力信号形式	コンポジットアナログVIDEO信号		
VBS 出力信号	出力接栓	BNCコネクタ		
	出力信号数	1 系統		
	チャンネル名称、ロゴ、背景合成、コメント表示、インジケータ表示			
機能	LTC又は内部時計表示			
	出力モニタ用リサイズ			
	SDI・ビデオ出力			
活線挿抜	不可			

CNT基板:OUT-CNT			
	制御方式	TCP/IP SNMPトラップ出力対応	
26日11日1日11日1日11日1日11日1日11日11日11日11日11日11日	コネクタ	RJ-45	
入力ユニット 制御	制御方式	TCP/IP	
	コネクタ	RJ-45	
	LTC入力信号	SMPTE 12M 2Vp-p 終端2kΩ	
	コネクタ	BNCコネクタ	
活線挿抜	可		

3-1 入力ユニット







6

※ ⑥、⑦、⑧は、SCALER基板1~16共通

- 電源ユニットパワーインジケータ
 電源ユニットがONの時LEDが点灯します。
- ② 電源ユニットアラームインジケータ 電源ユニットに異常が発生した時、LEDが点灯します。 以下の異常を検知します。
 - ・片側電源ユニットOFF
 - ・電源ユニット温度異常
 - ・電源ユニットファン異常
 - ・各保護回路動作時
 - ・電源電圧異常
 - ・DC出力電圧異常 ※異常検知時には、出力が遮断されることがあります。
- ③ フロント開閉ラッチ



- ④ 電源ユニット1 パワースイッチ
 電源ユニット1の電源をON/OFFします。
- ⑤ 電源ユニット2 パワースイッチ 電源ユニット2の電源をON/OFFします。
- ⑥ スケーラ基板インジケータ 入力の状態を表します。消灯:無信号、点滅:SD、点灯:HD 上から1~8の状態を表します。
- ⑦ スケーラ基板ロータリースイッチ
 使用しません。通常は"O","O"に設定されています。
- ⑧ メンテナンスコネクタ 使用しません。



1 LINK

外部制御用LANインターフェイスコネクタです。 出力ユニットのLINKと接続します。

② 信号出力

8系統の3G-SD | 信号を出力します。 出力1~8のそれぞれを、出力ユニットの信号入力1~8に入力します。

- リファレンス入力 使用しません。接続しないでください。
- ④ 信号入力

3G/HD/SD-SD|映像信号を入力します。 REAR基板5枚実装で、最大120ch入力が可能です。

⑤ AC入力

本機の電源入力(3Pインレット)です。 電源コードは電源ユニット1,2とも接続して下さい。

⑥ ヒューズホルダ

ヒューズ交換時以外、触らないでください。

<フロント>





※ ⑨、⑪、⑪、⑫、⑬は、DV | 基板1~8共通

- 電源ユニットパワーインジケータ
 電源ユニットがONの時LEDが点灯します。
- ② 電源ユニットアラームインジケータ 電源ユニットに異常が発生した時、LEDが点灯します。 以下の異常を検知します。
 - ・片側電源ユニットOFF
 ・電源ユニット温度異常
 - ・電源ユニットファン異常
 - ・各保護回路動作時
 - ・電源電圧異常
 - ・DC出力電圧異常
 - ※異常検知時には、出力が遮断されることがあります。
- フロント開閉ラッチ
 フロントの開閉を行います。
 開閉方法の詳細については、入力ユニットを参照して下さい。
- ④ 電源ユニット1 パワースイッチ
 電源ユニット1の電源をON/OFFします。
- ⑤ 電源ユニット2 パワースイッチ 電源ユニット2の電源をON/OFFします。
- ⑥ CNT基板ロータリースイッチ
 使用しません。通常は"O","O"に設定されています。
- ⑦ CNT基板メンテナンスUSBコネクタ 使用しません。
- ⑧ CNT基板コンパクトフラッシュ
 メンテナンス時以外、触らないでください。
- DVI基板メンテナンスUSBコネクタ 使用しません。
- ① DVI基板ロータリースイッチ
 DVI及びアナログRGBの出力解像度を設定します。
 ※詳細については表1を参照してください。
- ① DVI基板ディップスイッチ
 SDI出力信号の設定(表2参照)及び、
 VBS出力の表示方式の設定(表3参照)及び、
 HD-SDI出力の表示方式の設定(表4参照)を行います。
- DVI基板メンテナンスコネクタ 使用しません。

DV I 基板 ロータリー スイッチ	名称	H Disp (dot)	V Disp (line)	レイアウト 縦横比	備考
0	1080p	1920	1080	16:9	
1	WSXGA+ ¹	1680	945	16:9	
2	WXGA	1280	720	16:9	
3	UXGA	1600	1200	4:3	
4	SXGA+	1400	1050	4:3	
5	SXGA	1280	960	4:3	
6	XGA	1024	768	4:3	
В	UXGA	1600	1200	16:9	レターBOX
С	SXGA+	1400	1050	16:9	レターBOX
D	SXGA	1280	960	16:9	レターBOX
E	XGA	1024	768	16:9	レターBOX

表1. DVI/アナログRGB 出力解像度(有効画像領域)

表 2. SD I 出力信号設定

D				
4	3	2	1	SDI出力信号
(HDサブアスペクト)	(サブアスペクト)			
Don't care (表4参照)	Don't care (表3参照)	OFF	OFF	HD-SD I

表3. アナログVBSの表示方式

DVI基板 ディップスイッチ 3	モニタ縦横比 設定	DV I 基板 ロータリースイッチ レイアウト縦横比設定	表示方式
		16:9	スクイーズ
	10.9	4:3	サイドパネル付加
	4:3	16:9	レターボックス
ON		4:3	フル

表4. HD-SDIの表示方式

DV I 基板 ディップスイッチ 4	モニタ縦横比 設定	DV I 基板 ロータリースイッチ レイアウト縦横比設定	表示方式
OFF	16:9	16:9	フル
		4:3	ー (設定しないで下さい)
ON		16:9	ー (設定しないで下さい)
		4:3	サイドパネル

※1. 将来対応予定

※2. 上記以外の設定を行わないでください。



<リア>



※ ①、②、③、④は、DVI基板リア1~8共通

① 信号入力

3G-SD|映像信号を入力します。 入力ユニットの出力信号1~8を、DV|基板リア1~8の信号入力へ それぞれ入力します。

- ② VBS信号出力 アナログVIDEO信号を出力します。
- ③ SD | 信号出力
 HD-SD | 信号を出力します。
- ④ DVI/RGB信号出力 最大1980×1080PのDVI信号及びRGB信号を出力します。
 ※ケーブル長の制限が有ります。
- ⑤ リファレンス入力 使用しません。接続しないでください。
- ⑥ LTC入力LTC信号を入力します。
- ⑦ LINK
 入力ユニット制御用LANインターフェイスコネクタです。
 入力ユニットのLINKと接続します。
- ⑧ ETHER
 外部制御用LANインターフェイスコネクタです。
 ネットワークから制御する際に接続します。
- ⑨ ヒューズホルダヒューズ交換時以外、触らないでください。
- 10 AC入力

本機の電源入力(3Pインレット)です。 電源コードは電源ユニット1,2とも接続して下さい。

4. 接続方法

◇8系統出力時の接続例を示します。



5-1子画面設定

- ◇設定ソフトを使用し、子画面の表示設定やレイアウトを変更することができます。※設定ソフトの操作方法については、別紙設定ソフト取扱説明書をご覧ください。
 - 5-1-1 表示 ON/OFF

子画面の表示/非表示が設定できます。



16

入力マトリックスの設定を行い、表示する映像(1~120)を選択することが出来ます。 Input No を変更するとチャンネル名称・ロゴも追従し変更されます。





サイズを1ドット単位で設定できます。



5 - 1 - 4 表示位置

表示位置(X,Y)を1ドット単位で設定できます。



18

各子画面には下図のようにノーマル、シンプル又はフルの3種類の枠モードが設定できます。 ノーマル:基本となるモードです。

シンプル:ノーマルより映像が大きく表示されるモードです。

フル :オーディオバー、タイトルバーがなく、映像が子画面一面に表示される モードです。



チャンネル名称・ロゴそれぞれの表示/非表示が設定できます。



チャンネル名称・ ロゴ表示 ON/OFF 設定 チャンネル名称・ロゴの表示位置(上又は下)が設定できます。

● 枠モード=ノーマル



枠モード=シンプル

設定	表示
Ч	
Т	Image: Windows Control Image: Contro Image: Control

枠モード=フル



5-1-8 音声バー表示位置

各子画面はそれぞれ音声バーの表示位置が設定できます。 設定可能な位置は、枠モードにより以下のように異なります。

枠モード	設定可能位置		
シンプル	右、左		
ノーマル	右、左、左右、左右(左:奇数 CH、右:偶数 CH)		
フル	設定無し		

枠モード=シンプル

設定	表示
右	
左	 F*ンネル名称 1234 5878

	表示
古 一	
左	1 2345678
左右	1234 1234
左右 (左 : 奇数 CH 、 右 : 偶数 CH)	 ワープ チャンネル名称 1357

•

● 枠モード=フル

設定	表示
右	F + ンネル名称
左	
左右	
左右 (左 : 奇数 CH 、 右 : 偶数 CH)	



枠色を RGB 値の各色 O, 85, 170, 255 の 4 段階により設定できます。 枠の太さを 4 ドット単位で 16 段階(O~60 ドット)設定できます。 ブリンク設定により設定した枠色で点滅できます。

● 各枠モードでの枠表示イメージ(枠色 RGB 値[255,0,0]設定)



•	枠太さ設定イメージ		
	(子画面サイズ:480x270、	シンプルモード、	枠色 RGB 値[255,0,0]設定)

枠モード	表示
4 ドット	DI チャンネル名称 1234 1235 1235 1235
12 ドット	DET チャンネル名称
20 ドット	DI チャンネル名称

BASE 色(音声バーの背景色)を RGB 値の各色 0,85,170,255 の 4 段階により設定 できます。

ブリンク設定により設定した BESE 色で点滅できます。

● 各枠モードでの BASE 表示イメージ(BASE 色 RGB 値[0,85,255] 設定)



タイトルバーの両サイドにサブインジケータの表示ができます。 左右のサブインジケータそれぞれに対し表示 ON/OFF 及び色を RGB 値の各色 0,85, 170,255 の 4 段階により設定ができます。

サブインジケータ表示イメージ(RGB 値 左[0,255,255]、右[255,0,255])



出力映像のアスペクト比(16:9又は4:3)が設定できます。

設定	表示		
16:9			
4:3	ロゴ チャンネル名称		

「5-1-12アスペクト設定」の設定と入力映像のアスペクト比が一致しない場合の映像の 表示方法が設定できます。

● アスペクト設定=16:9、入力映像=4:3

設定	表示		
スクィーズ	ロ チャンネル名称 レビー クローク 1245678		
サイドパネル	D チャンネル名称 I チャンネル名称 I 1000000000000000000000000000000000000		

● アスペクト設定=4:3、入力映像=16:9

設定	表示		
レターボックス	 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		
サイドカット	ロゴ チャンネル名称 レビデー クローク 「12345678		

1~120の各入力映像にそれぞれチャンネル名称及びチャンネルロゴが設定できます。 設定されたチャンネル名称・ロゴは子画面のチャンネル名称・ロゴが表示設定時にタトルバーに表示されます。

チャンネル名称にはテキストが表示でき、ロゴには画像(下イメージ参照)が登録できます。 チャンネル名称・ロゴはそれぞれ入力 Ch に紐づきます。

子画面の Input No を変更するとそれに追従してチャンネル名称・ロゴの表示も変更されます。



チャンネル名称・ロゴの表示イメージ

5-3-1 アナログ時計

レイアウト毎に1つのアナログ時計が表示できます。



5-3-1-1 表示 ON/OFF

表示/非表示が設定できます。

5-3-1-2 表示選択

表示する時刻を LTC 入力と MV 内部で選択できます。

5-3-1-3 表示位置

表示位置(X,Y)を1ドット単位で設定できます。

5-3-1-4 サイズ

サイズを以下の5段階で設定できます。 216 × 216 270 × 270 360 × 360 432 × 432 540 × 540 レイアウト毎に1つのデジタル時計が表示できます。



5-3-2-1 表示 ON/OFF

表示/非表示が設定できます。

5-3-2-2 表示選択

表示する時刻を LTC 入力と MV 内部時計で選択できます。

5-3-2-3 表示位置

表示位置(X,Y)を1ドット単位で設定できます。

5-3-2-4 サイズ

サイズを以下の5段階で設定できます。

 216×108 270×135 360×180 432×216 540×270

5-3-2-5 文字色・背景色

文字色及び背景色を RGB 値の各色 1~255 により設定できます。

5-4 コメントウィンドウ設定

- ・出力コメントウィンドゥと入力コメントウィンドゥ機能を持ちます。
- ・出力コメントウィンドゥはレイアウト毎(レイアウト1~8)に160個の コメントウィンドウが表示できます。
- ・入力コメントウィンドゥは入力毎(Input No.1~No.120)に最大6個の コメントウィンドウが表示できます。

各部名称

以下にコメントウィンドウの各部名称を記載します。





③ 枠

使用例

コメントウィンドウの使用例を記載します。

下図にコメントウィンドウを使用した場合のイメージを記載します。

下図では4つのコメントウィンドウを表示しており、最大160個まで表示出来ます。



コメントウィンドウ無しのレイアウトイメージ

<mark>コメントウィンドウ追加</mark>



コメントウィンドウ設定時のレイアウトイメージ

① 通常使用例



コメントウィンドウは任意の文字を画面上自由に任意の大きさで配置出来ます。

2 タリーの様に表示出来ます。



コメントウィンドウは背景色が設定でき、文字を空白のみにすることでタリーの様に表示 できます。

③枠の様に表示出来ます。



コメントウィンドウは透過率が設定でき、枠サイズも設定できるため、枠の様に表示出来 ます。

設定:マット色:不問、マット透過:100%、枠色:赤、枠透過:0%

④ チャンネル名称の様に表示出来ます。



コメントウィンドウを子画面の上部等に配置し、チャンネル名称の様に表示出来ます。 テキストは最大1000個のパターンを登録でき、コメントウィンドウ毎にパターンを選 択できます。



コメントウィンドウの文字は選択しているパターンを変更するだけで変更出来ます。

入力コメントウィンドゥは、下図の様に、子画面に関連して配置し表示します。

子画面のサイズを1920×1080として、入力コメントウィンドウを配置します。 配置エリアは、H: 0000 ~ 3840 / V:0000 ~ 2160 例)「コメント1」の位置=H:960, V540 サイズ=H:50%(960),V:25%(270)

(0, 0)	← 子画面サイズ(1920)	\longrightarrow	配置エリア
	コメント3 コメント1 ^{ネル001} AOO1 INPUT No.001 ax > b 2 コメント4 aメント5	子画面 NOSYNC	子画面サイズ(1080
	<u>コメントウィンドウ配</u>	(38 (酒例)	340,2160)

入力コメントウィンドゥは子画面のサイズに合わせて、自動でリサイズします。 子画面のサイズが小さくなるにつれ表示できなくなる場合があります。



コメントウィンドウデータ、コメントパターンの設定項目の概要を以下に記載します。 設定詳細は外部制御仕様を参照下さい。

コメントウィンドデータ設定項目

No	項目名	項目内容
1	表示/非表示	表示/非表示設定です。
2	マットXポジション	表示位置です。
	マットYポジション	
3	マット幅	表示サイズです。
	マット高さ	
4	マット色	
5	マット透過率	背景色の透過率です。
6	枠サイズ	枠の太さです。
7	枠色	
8	枠透過率	枠の透過率です。
9	コメントパターンID	紐づくコメントパターン ID です。
10	文字サイズ	文字サイズです。
11	配置上下、配置左右	文字の配置位置です。
12	マット Bìink	マットの点滅です。
13	枠 Blink	枠の点滅です。
14	文字 Blink	文字の点滅です。

コメントパターン設定項目

No	項目名	項目内容
1	コメントパターンID	コメントパターンのキーとなる ID です。
		本項目は変更出来ません
2	文字色	文字色です。
3	文字エッジ幅	文字のエッジ幅です。
4	文字エッジ色	文字のエッジ色です。
5	フォント	文字のフォントです。
6	文字	文字の内容です。

5-5背景設定

レイアウト毎に背景画像を登録・表示できます。

背景画像表示イメージ



5-5-1 表示 ON/OFF

背景画像の表示/非表示が設定できます。

出力毎に8個のレイアウトが設定出来ます。



お問い合わせ先

お買い上げいただきました弊社製 品についてのアフターサービスは、 お買い上げの販売店におたずねく ださい。

なお、販売店が不明の場合は弊社 へお手数でもご連絡ください。

故障・保守サービスのお問い合わせは
販売店:

製品の操作方法に関するお問い合わせは

無断転載禁止

アルビクス株式会社

〒959-0214 新潟県燕市吉田法花堂1974-1 TEL:0256-93-5035 FAX:0256-93-5038