

アルビクス・SDIキーヤーシリーズ

“ALVIX” SDI Keyer Series



※コントロールパネル



※本体

**SDI (SMPTE259M-C) 信号を
キー合成するキーヤーシリーズです。**

MODEL : MSK-412

●MSK-412

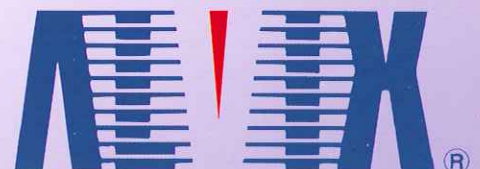
4面内蔵メモリと2chの副信号を同時または個別に主ライン信号に合成できる
電源2重化を図った本格タイプ

●MSK-18

1筐体最大8chの主ライン信号に、内蔵4面メモリのいずれかを全chに
同時またはch毎に個別で合成できる電源2重化を図ったマルチタイプ

●MSK-011

ラックマウント1Uハーフサイズで気軽に使用できる簡易タイプ





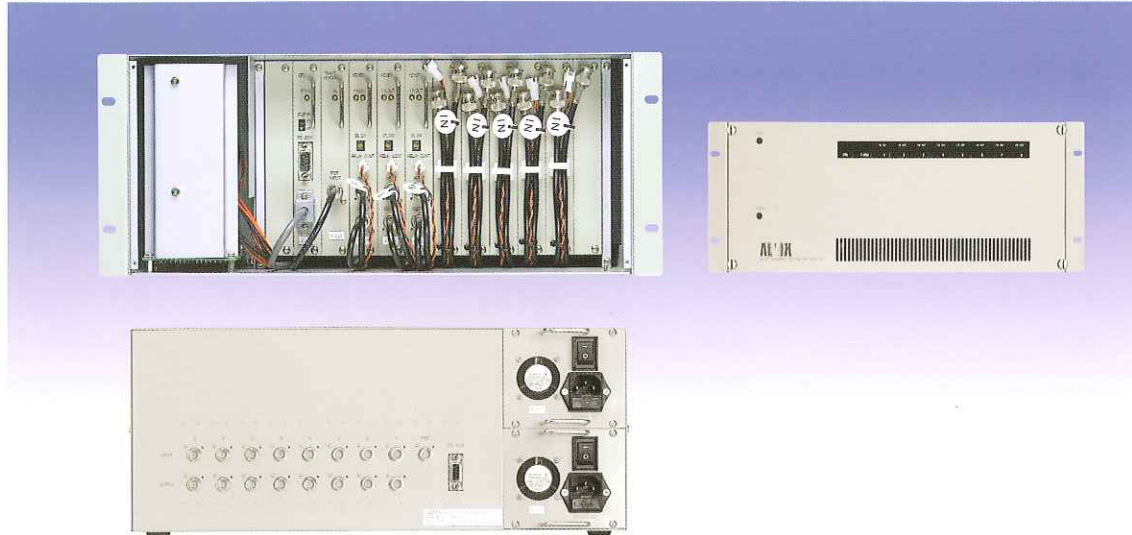
■ ■ ■ 特 長 ■ ■ ■

- ▶ 主信号に 2 ch の副信号と内蔵した 4 面メモリを同時または個別の他、いろいろな組み合わせでカラー合成することができる SDI (SMPTE 259 M-C) 入出力キーヤーです。
※副信号 2 ch と内蔵 4 面メモリには階層の優先順位があります。
- ▶ 合成キーは副信号毎のキー入力から抽出します。キー入力が無い場合は副信号入力の輝度成分から作成されます。(セルフキー)
- ▶ 副信号 2 ch は合成キーに階調を持たせることができますので、スムーズな合成ができます。(ゲイン、しきい値により設定)
- ▶ 副信号 2 ch は合成 ON / OFF の切替(切り替え開始から終了までの)時間をフレーム数で設定できます。
副信号毎に 0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 45, 50, 60, 75, 90 フレームの 12 段階設定可能。
- ▶ 合成キーの抽出はゲイン、しきい値ともに各 0 ~ 100 の範囲で調整が可能です。
- ▶ 合成キー抽出のゲイン、しきい値はコントロールパネルにて調整値を 4 つメモリ登録・呼出することができます。
- ▶ 合成キー抽出のゲイン、しきい値はコントロールパネルにて操作中の値をロックすることができます。
- ▶ 内蔵 4 面メモリの書き換えは RS-232C 通信経路で行います。添付の MS-Windows ™ 用ソフトウェアにてパソコンから容易に行うことができます。
- ▶ プレビュー出力を持っています。
- ▶ キーヤー本体は電源ユニットを 2 重化(並列運転)、動作状態で電源ユニットの交換が可能です。
- ▶ 電源 OFF 時は主信号入出力が、リレー接点を介してループスルーされます。(モニタ・プレビュー出力は OFF になります)
- ▶ キーヤー本体とコントロールパネルは RS-422A で接続されます。
- ▶ 主信号出力への合成 ON / OFF (副信号 2 ch と 4 面内蔵メモリ) スイッチはカバー付です。

■ ■ ■ オプションボード ■ ■ ■

※下記 2 枚を同時に使用することはできません。

- ▶ 2 分割 SDI プレビューボード
主信号出力とプレビュー出力の 2 画面を左右に分割して同時出力しますので、1 台の SDI モニタで確認することができます。
- ▶ フレームシンクロナイズボード
本キーヤーの時間軸内部遅延を補正するためのボードです。



特 長

- ▶ 4画面メモリを内蔵し、そのメモリ内容を個別または同時に最大8chの主信号にカラー合成ができるSDI (SMTPE259M-C) キーヤーです。
- ▶ 筐体前面から各ボード (CPU、フレームメモリ、キーヤーボード) を実装することができ、CPUボード、キーヤーボードは電源投入状態での抜き差しができます。
- ▶ フレームメモリボード上の内蔵4面メモリの書き換えはRS-232C通信経由で行います。添付のMS-Windows™用ソフトウェアにてパソコンから容易に行うことができます。
- ▶ キーヤー本体は電源ユニットを2重化 (並列運転)、動作状態での電源ユニットの交換が可能です。
- ▶ 電源OFF時は主信号入出力がリレー接点を介してループスルーされます。
- ▶ キーヤー本体のコントロールはRS-422Aで接続されます。



特 長

- ▶ 合成のキー信号は、副信号入力 of 輝度成分から作成されます。(セルフキー)
- ▶ 合成キーに階調を持たせることができますので、スムーズな合成ができます。(256段階より選択)
- ▶ 合成キーの抽出はゲイン、しきい値ともに各256段階での調整が可能です。
- ▶ キー合成だけでなく、主信号と副信号を任意の割合でフェードする合成も可能です。
- ▶ 副信号の周囲に縁取りを付加することができます。
- ▶ 電源OFF時は主信号入力と合成信号出力コネクタが、リレー接点を介してループスルーされます。

